Po przanalizowaniu dostępnych narzędzi na mavenie dotarłem do wniosku, że rozpatrzana dziedzina nie posiada dużego wsparcia w bibliotekach. Z doświadczenia domyślam się, że w kontekście przetwarzania dużych danych w problemie przyda się biblioteka Spark. W temacie bibliotek wspomagających przetwarzanie grafów odnalazłem <https://jgrapht.org/>. Niestety żaden z algorytmów znalezionych w poprzednim kroku projektu nie posiada implementacji w Javie (lub nie udało mi się znaleźć). Próbowałem również znaleźć testowe implementacje rozpatrzanych algorytmów, niestety żadna z implementacji nie była wykonana w języku docelowym (Java) natomiast jedna z nich HPA\* była wykonana w języku zbliżonym wydajnościowo do Javy – C# + Unity (<https://github.com/hugoscurti/hierarchical-pathfinding>). Co do pozostałych algorytmów testowych udało mi się odnaleźć przykładowe implementacje w pythonie - <https://github.com/mk-fg/trip-based-public-transit-routing-algo>, <https://github.com/savrus/hl>.

Biblioteka JGraphT wygląda na dość obiecująco pod kątem problemu – głównie ze względu na fakt, że pozwala na użycie dowolnego obiektu jako Node grafu.